



Hukama Niamul Wafa

UI/UX Designer & Frontend Developer

+62 8121 6517 435 | hukamanw@gmail.com |

Malang, Jawa Timur 65145 | [Github](#) | IG @waaapp_

Tentang Saya

Saya adalah mahasiswa D-III Teknologi Informasi Universitas Brawijaya yang memiliki ketertarikan pada UI/UX Design dan Frontend Development. Saya senang mengerjakan proses dari merancang tampilan, memikirkan bagaimana pengguna berinteraksi dengan sebuah produk, hingga menerjemahkan desain tersebut menjadi website yang dapat digunakan.

Saya memiliki pengalaman dalam pengembangan website, mobile application, dan perancangan UI/UX melalui pengalaman magang, freelance, maupun project. Saya juga terbiasa bekerja dalam tim melalui pengalaman organisasi dan kepanitiaan di lingkungan kampus. Saat ini saya ingin terus mengembangkan kemampuan dan mendapatkan pengalaman profesional di bidang UI/UX dan Frontend Development.

Pendidikan

2020 - 2023 | SMK Telkom Malang | Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak

2023 - Sekarang | Universitas Brawijaya | Program Studi Teknologi Informasi

Pengalaman Magang dan Kerja

Juli 2022 - Januari 2023 | Intern | Sidigs | Junior Mobile Developer

- Membantu proses pengembangan learning management system.
- Melakukan testing dan debugging untuk membantu memastikan aplikasi berjalan dengan baik.
- Berkolaborasi dengan tim selama proses pengembangan aplikasi.

Juli 2022 - Maret 2023 | Intern | Telkom DDS | Junior Web Developer

- Membantu proses pengembangan dan pemeliharaan website.
- Membantu melakukan pengecekan dan perbaikan pada permasalahan yang ditemukan.
- Bekerja sama dengan tim dalam menyelesaikan kebutuhan pengembangan website.

Juli 2025 - Januari 2026 | Intern | Rokous Studio | UI/UX Designer

- Merancang tampilan dan pengalaman pengguna untuk kebutuhan project digital.
- Membuat wireframe, user interface, dan prototype menggunakan Figma.
- Melakukan revisi dan penyempurnaan desain berdasarkan feedback.

Mei 2025 - Juni 2025 | Freelance | Membuat website rumah sakit

- Mengembangkan website rumah sakit sesuai dengan kebutuhan project.
- Mengimplementasikan desain dan struktur halaman menjadi website yang dapat digunakan.
- Membuat tampilan website dengan memperhatikan kemudahan penggunaan dan responsivitas.
- Melakukan testing dan perbaikan pada tampilan maupun fungsi website.

Pengalaman Organisasi

- **Perpustakaan SMK Telkom Malang | Palayanan | Staff Ahli**
- **Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi | PSDM | Staff Ahli**
 - Ketupel Techplanner 2024 (Seminar IT)
 - Koordinator Lapangan SAMBA TI 2024 (Osjur)
 - Wakil Koordinator Lapangan Techfair 2024 (Pameran IT)
- **Badan Eksekutif Mahasiswa 2024 | Seni dan Olahraga | Staff Ahli**
 - Wakil Koordinator Lapangan Vintage 2024 (Pameran Seni)
 - Koordinator Lapangan PESONA 2024 (Lomba Seni dan Olahraga)
- **Badan Eksekutif Mahasiswa 2025 | Seni dan Olahraga | Menteri**
 - Penanggung Jawab Vintage 2025 (Pameran Seni)
 - Penanggung Jawab Stivofest 2025 (Lomba Seni dan Olahraga)

Kemampuan dan Keterampilan

- | | |
|----------------------|---------------------|
| • Nuxt.js | • Manajemen waktu |
| • Vue.js | • Kerjasama Tim |
| • Flutter | • Adaptasi |
| • Tailwind CSS | • Pemecahan Masalah |
| • Git | • Kepemimpinan |
| • Figma | |
| • Visual Studio Code | |